Załącznik Nr 3

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(pieczęć Wykonawcy/Wykonawców)

**Zamawiający:**

Muzeum Tatrzańskie im. Dra Tytusa Chałubińskiego w Zakopanem

ul. Krupówki 10, 34-500 Zakopane

**Formularz cenowy na:**

**wykonanie dostaw i usług – dotyczących wykonania interaktywnych stanowisk multimedialnych wraz z aplikacją „Mapa Muzeum Tatrzańskiego” w budynkach wpisanych do rejestru zabytków**

Postępowanie nr: ADM.270-4/2020

**OFERTA CENOWA - CAŁOŚCIOWA**

**Projekt wykonania interaktywnych stanowisk multimedialnych wraz z aplikacją „Mapa Muzeum Tatrzańskiego” w budynkach wpisanych do rejestru zabytków**

Uwaga: Zamawiający dopuszcza stosowanie urządzeń równoważnych, posiadających parametry nie gorsze niż wskazane w OPZ lub SIWZ, tj. porównywalne lub lepsze.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Lp. | Rodzaj produktu | Wartość (netto) | Wartość (brutto) |  |  |  |
| **1. Muzeum Stylu Zakopiańskiego w willi „Koliba”** | | | |  |  |  |
| 1 | ELEMENTY MULTIMEDIALNE - SPRZĘT MULTIMEDIALNY I APLIKACJE MULTIMEDIALNE DO EKSPOZYCJI |  |  |  |  |  |
| **2. Muzeum Stylu Zakopiańskiego – Inspiracje im. Marii i Bronisława Dembowskich** | | | |  |  |  |
| 2 | ELEMENTY MULTIMEDIALNE - SPRZĘT MULTIMEDIALNY I APLIKACJE MULTIMEDIALNE DO EKSPOZYCJI |  |  |  |  |  |
| **3. Zagroda Korkoszów w Czarnej Górze** | | | |  |  |  |
| 3 | ELEMENTY MULTIMEDIALNE - SPRZĘT MULTIMEDIALNY I APLIKACJE MULTIMEDIALNE DO EKSPOZYCJI |  |  |  |  |  |
| **4. Zagroda Sołtysów w Jurgowie** | | | |  |  |  |
| 4 | ELEMENTY MULTIMEDIALNE - SPRZĘT MULTIMEDIALNY I APLIKACJE MULTIMEDIALNE DO EKSPOZYCJI |  |  |  |  |  |
| **5. Galeria Sztuki XX wieku w willi Oksza** | | | |  |  |  |
| 5 | ELEMENTY MULTIMEDIALNE - SPRZĘT MULTIMEDIALNY I APLIKACJE MULTIMEDIALNE DO EKSPOZYCJI |  |  |  |  |  |
| **6. Galeria Władysława Hasiora** | | | |  |  |  |
| 6 | ELEMENTY MULTIMEDIALNE - SPRZĘT MULTIMEDIALNY I APLIKACJE MULTIMEDIALNE DO EKSPOZYCJI |  |  |  |  |  |
| **7. Gmach Główny Muzeum Tatrzańskiego** | | | |  |  |  |
| 7 | ELEMENTY MULTIMEDIALNE - SPRZĘT MULTIMEDIALNY I APLIKACJE MULTIMEDIALNE DO EKSPOZYCJI |  |  |  |  |  |
| **8. Galeria Sztuki Im. Włodzimierza i Jerzego Kulczyckich** | | | |  |  |  |
| 8 | ELEMENTY MULTIMEDIALNE - SPRZĘT MULTIMEDIALNY I APLIKACJE MULTIMEDIALNE DO EKSPOZYCJI |  |  |  |  |  |
| **9. Muzeum Kornela Makuszyńskiego** | | | |  |  |  |
| 9 | ELEMENTY MULTIMEDIALNE - SPRZĘT MULTIMEDIALNY I APLIKACJE MULTIMEDIALNE DO EKSPOZYCJI |  |  |  |  |  |
| SUMA Z TRANSPORTEM I MONTAŻEM zł | |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | **1. Projekt wykonania interaktywnych stanowisk multimedialnych wraz z aplikacją „Mapa Muzeum Tatrzańskiego” w budynku: Muzeum Stylu Zakopiańskiego w willi „Koliba”**  Uwaga: Zamawiający dopuszcza stosowanie urządzeń równoważnych, posiadających parametry nie gorsze niż wskazane w OPZ lub SIWZ, tj. porównywalne lub lepsze. | | | | | | | | | |  | |  | | |  | |  | |  | |  | |  | |  | |  | | |  | |  | |  | |  | |  | |  | |  | | | **ELEMENTY MULTIMEDIALNE - SPRZĘT MULTIMEDIALNY I APLIKACJE MULTIMEDIALNE DO EKSPOZYCJI** | | | | | | | | | | | | | | | **STREFA WEJŚCIA - RECEPCJA** | | | | | | | | | | | | | | |  | |  | | Wymiary cm | | Ilość (szt./m2) | | Wartość jednostkowa (netto) | | Wartość (netto) | | Wartość (brutto) | | | 1 | | **M1 - MULTIMEDIA - Monitor dotykowy 43"**  Montowany pionowo do ściany istniejącej.  - Technologia wykonania matrycy generującej obraz IPS z podświetleniem LED  - Wielkość ekranu min. 43 cale  - Wielkość powierzchni użytecznej min. 940 x 528  - Minimalna jasność wyświetlanego obrazu 450cd/m2  - Minimalny współczynnik kontrastu wyświetlanego obrazu 1100:1  - Maksymalny czas reakcji matrycy w trybie szary-do-szarego 12ms  - Częstotliwość synchronizacji min. od 30 do 81kHz w poziomie i od 50 do 75Hz w pionie  - Rozdzielczość natywna monitora minimum 1920x1080 (FullHD) przy 60Hz  - Wyposażenie standardowe monitora w gniazda przyłączeniowe wideo minimum:  - gniazda cyfrowe: 1 x DisplayPort  - gniazdo VGA: 1 x D-Sub 15-pin  - Monitor musi umożliwiać montaż zarówno w orientacji poziomej jak i pionowej ekranu.  - Monitor wyposażony w nakładkę dotykową min. 10 punktów oryginalnie przez producenta  - Dotyk za pomocą palca, rysika, w rękawiczce  - Obudowa wandaloodporna - stalowa malowana proszkowo, z otworami wentylacyjnymi, z możliwością dostępu serwisowego. | | 43" | | 1 | |  | |  | |  | | | 2 | | **M1 - Komputer typu player:**  - Procesor nie gorszy niż w testach PassMark Software CPU Mark na dzień składania ofert osiąga wynik minimum 7520 punktów  - Pamięć RAM Min. 8 GB  - Dysk SSD min. 256 GB  - Złącza sygnałowe Min. 2 wyjścia cyfrowe w standardzie HDMI lub Display Port, RJ 45, USB  - Chłodzenie Pasywne  - System operacyjny kompatybilny z instalowanymi aplikacjami oraz z zastosowanymi w aplikacjach sterownikami  - Obudowa z pokrywą górną wykonaną z aluminium dla lepszej wymiany i odprowadzania ciepła, korpus główny wykonany ze stali, kolor czarny.  - System operacyjny Windows10 Pro lub nowszy | |  | | 1 | |  | |  | |  | | | 3 | | **M1 - Uchwyt instalacyjny, okablowanie, montaż i uruchomienie:**  - okablowanie zasilające i sygnałowe  - wgranie aplikacji, konfiguracja i uruchomienie stanowiska | |  | | 1 | |  | |  | |  | | | 4 | | **APLIKACJA - interaktywna**  **Merytoryka: Mapa Muzeum Tatrzańskiego.**  Aplikacja powinna mieć m.in. funkcjonalności takie jak:  - na mapie wyszczególnione wszystkie filie Muzeum wraz z ich lokalizacjami (obecnie 11 filii - z możliwością dodawania lub usuwania obiektów);  - rozwinięcia informacyjne każdego z obiektów - po kliknięciu w konkretny obiekt – informacje dotyczące danej filii Muzeum z wykorzystaniem różnych form przekazu (film, spacer wirtualny, tekst, zdjęcia itp.);  - możliwość stworzenia przez zwiedzającego ścieżki zwiedzania kolejnych obiektów – plan zwiedzania na np. na 2 -3 dni. Zwiedzający miałby możliwość ściągnięcia aplikacji z mapą zwiedzania na własny telefon, z możliwością wdrożenia zakupu biletu online (opcja możliwa do włączenia lub wyłączenia);  -informacje i aktualności –przedstawiające m.in. wydarzenia i wernisaże organizowane w obiektach Muzeum, działania edukacyjne, proponowane Szlaki (np. teksty, zdjęcia, filmy, odnośniki, itp.);  - informacje praktyczne np. dni i godziny otwarcia, ceny biletów, orientacyjny czas zwiedzania, możliwość wynajęcia przewodnika;  - rozszerzone informacje dedykowane dla filii, w której użytkownik się obecnie znajduje (dla danej filii) z wykorzystaniem różnych form przekazu (film, spacer wirtualny, tekst, zdjęcia itp.).  UWAGA - interaktywna mapa Muzeum proponowana do każdej z filii - aplikacja ta sama  Aplikacja powinna być oparta o CMS, który pozwoli na zarządzanie treścią przez Zamawiającego.  Możliwość dostosowania kolorystyki i identyfikacji wizualnej dla każdej filii (np. eksponat emblematyczny).  Możliwość rozwoju aplikacji oraz pobrania i uruchomienia na innych urządzeniach.  Aplikacja dostosowana do potrzeb osób niepełnosprawnych.  Wersje językowe minimum 2: język polski, angielski – z możliwością dodawania kolejnych języków w tym Polskiego Języka Migowego (PJM) dla form przekazu z tekstem mówionym.  Tłumaczenia obejmują wszystkie teksty, noty informacyjne, podpisy pod zdjęciami, mapy, trasy itp.  Przygotowanie materiałów: na bazie materiałów przekazanych przez Muzeum oraz pozyskanych przez Wykonawcę wg. wytycznych Zamawiającego w tym licencje kadrowanie i obróbka materiałów zdjęciowych. Grafika 2D i 3D, opracowanie mapy, opracowanie graficzne filii Muzeum  Montaż obrazu, przygotowanie scenariusza, produkcja i montaż, kodowanie interaktywności, przygotowanie aplikacji otwartej z możliwością dodawania i odejmowania treści.  Scenariusz i proponowany layout prezentacji należy PRZYGOTOWAĆ WSPÓLNIE Z ZAMAWIAJĄCYM i przedstawić do akceptacji - przed etapem jego realizacji.  Aplikacja w wersji dla niewidomych uruchamiana w wersji dla niewidomych po uruchomieniu przyciskiem umieszczonym na obudowie monitora.  Pozostałe wymagane funkcjonalności aplikacji:  - płynność i stabilność działania (nie zawiesza się, nie przeskakuje),  - intuicyjny interfejs (łatwość w obsłudze),  - możliwość zmiany wielkości czcionki/kontrast,  - automatyczne dopasowywania ekranu i zawartości do wielkości wyświetlacza (teflon, tablet..),  - wygaszacz ekranu,  - możliwość czytania tekstów „na głos” przez aplikację | |  | | 1 | |  | |  | |  | | | SUMA Z TRANSPORTEM I MONTAŻEM zł | | | | | | **SUMA** | | | |  | |  | |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | **2. Projekt wykonania interaktywnych stanowisk multimedialnych wraz z aplikacją „Mapa Muzeum Tatrzańskiego” w budynku: Muzeum Stylu Zakopiańskiego – Inspiracje im. Marii i Bronisława Dembowskich**  Uwaga: Zamawiający dopuszcza stosowanie urządzeń równoważnych, posiadających parametry nie gorsze niż wskazane w OPZ lub SIWZ, tj. porównywalne lub lepsze. | | | | |  |  | |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  | | **ELEMENTY MULTIMEDIALNE - SPRZĘT MULTIMEDIALNY I APLIKACJE MULTIMEDIALNE DO EKSPOZYCJI** | | | | | | | | **STREFA WEJŚCIA - RECEPCJA** | | | | | | | |  |  | Wymiary cm | Ilość (szt./m2) | Wartość jednostkowa (netto) | Wartość (netto) | Wartość (brutto) | | 1 | **M1 - MULTIMEDIA - TABLET**  lokalizacja zostanie ostatecznie ustalona na etapie wykonywania prac.  - przekątna ekranu min. 13”  - jasność ekranu min. 400 nit.  - rozdzielczość ekranu min. 2880 x 1920  - wbudowana pamięć RAM min. 8GB  - wbudowany dysk SSD min. 128GB  - ekran LED wyposażony w nakładkę dotykową  - min. 10 punktów dotykowych  - w zestawie z urządzeniem dostarczany system operacyjny kompatybilny z dostarczoną aplikacją multimedialną  - w zestawienie bateria – czas pracy min. 8 godz.  - urządzenie wyposażone w czujnik światła otoczenia |  | 1 |  |  |  | | 2 | **M1 - Obudowa, stojak:**  Obudowa wandaloodporna - stalowa malowana proszkowo, z otworami wentylacyjnymi, z możliwością dostępu serwisowego. Na obudowie zainstalowany przycisk umożliwiający automatyczne odtwarzanie prezentacji (wersja prezentacji na niewidomych), pod przyciskiem umieszczony opis funkcji przycisku przeznaczony do odczytania przez osoby niewidzące.  Zabezpieczenie tabletu przez kradzieżą |  | 1 |  |  |  | | 3 | **Uchwyt instalacyjny do monitora , okablowanie, montaż i uruchomienie:   -** montaż i instalacja ekranu LCD (mapa) wraz z doprowadzeniem okablowania  - wykonanie kompletnego okablowania (zasilanie, kabel HDMI i audio) do projektora multimedialnego 2 szt. na poddaszu, gniazdo naścienne do podłączenia sygnału z komputera **-** montaż ekranu |  | 1 |  |  |  | | 4 | **APLIKACJA - interaktywna**  **Merytoryka: Mapa Muzeum Tatrzańskiego.**  Szczegółowy opis aplikacji został zamieszczony w pozycji Muzeum Stylu Zakopiańskiego w willi „Koliba”/ elementy multimedialne / strefa wejścia - recepcja/ poz. 4 | Dostosowanie aplikacji z Willi Koliba Aplikacja dostosowana do systemu operacyjnego tabletu | 1 |  |  |  | | SUMA Z TRANSPORTEM I MONTAŻEM zł | | | **SUMA** | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | **3. Projekt wykonania interaktywnych stanowisk multimedialnych wraz z aplikacją „Mapa Muzeum Tatrzańskiego” w budynku: Zagroda Korkoszów w Czarnej Górze**  Uwaga: Zamawiający dopuszcza stosowanie urządzeń równoważnych, posiadających parametry nie gorsze niż wskazane w OPZ lub SIWZ, tj. porównywalne lub lepsze. | | | | |  |  | |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  | | **ELEMENTY MULTIMEDIALNE - SPRZĘT MULTIMEDIALNY I APLIKACJE MULTIMEDIALNE DO EKSPOZYCJI** | | | | | | | |  | | | | | | | |  |  | Wymiary cm | Ilość (szt./m2) | Wartość jednostkowa (netto) | Wartość (netto) | Wartość (brutto) | | 1 | **M1** – MULTIMEDIA monitor dotykowy 32" montowany pionowo na ścianie istniejącej. Obudowa wandaloodporna - stalowa malowana proszkowo, z otworami wentylacyjnymi, z możliwością dostępu serwisowego. Na obudowie zainstalowany przycisk umożliwiający automatyczne odtwarzanie prezentacji (wersja prezentacji na niewidomych), pod przyciskiem umieszczony opis funkcji przycisku przeznaczony do odczytania przez osoby niewidzące.  - Technologia wykonania matrycy generującej obraz IPS TFT z podświetleniem LED  - Wielkość ekranu min. 32 cale  - Powierzchnia użytkowa ekranu min. 690 x 392 mm  - Minimalna jasność wyświetlanego obrazu 450cd/m2  - Minimalny współczynnik kontrastu wyświetlanego obrazu 1300:1  - Maksymalny czas reakcji matrycy w trybie szary-do-szarego 8ms  - Częstotliwość synchronizacji min. od 32 do 91kHz w poziomie i od 50 do 85Hz w pionie  - Rozdzielczość natywna monitora minimum 1920x1080 (FullHD) przy 60Hz  - Wyposażenie standardowe monitora w gniazda przyłączeniowe wideo minimum:  - gniazda cyfrowe: 1 x DisplayPort z HDCP, 1 x HDMI z HDPC  - gniazdo VGA: 1 x D-Sub 15-pin  - Monitor musi umożliwiać montaż zarówno w orientacji poziomej jak i pionowej ekranu.  - Monitor wyposażony w nakładkę dotykową min. 4 punktów | 32" | 1 |  |  |  | | 2 | **M1 - Komputer typu player:**  - Procesor nie gorszy niż w testach PassMark Software CPU Mark na dzień składania ofert osiąga wynik minimum 7520 punktów  - Pamięć RAM Min. 8 GB  - Dysk SSD min. 256 GB  - Złącza sygnałowe Min. 2 wyjścia cyfrowe w standardzie HDMI lub Display Port, RJ 45, USB  - Chłodzenie Pasywne  - System operacyjny kompatybilny z instalowanymi aplikacjami oraz z zastosowanymi w aplikacjach sterownikami  - Obudowa z pokrywą górną wykonaną z aluminium dla lepszej wymiany i odprowadzania ciepła, korpus główny wykonany ze stali, kolor czarny.  - System operacyjny Windows10 Pro lub nowszy |  | 1 |  |  |  | | 3 | **M1 - Uchwyt instalacyjny, okablowanie, montaż i uruchomienie:**  - okablowanie zasilające i sygnałowe  - wgranie aplikacji, konfiguracja i uruchomienie stanowiska |  | 1 |  |  |  | | 4 | **APLIKACJA - interaktywna**  **Merytoryka: Mapa Muzeum Tatrzańskiego.**  Szczegółowy opis aplikacji został zamieszczony w pozycji Muzeum Stylu Zakopiańskiego w willi „Koliba”/ elementy multimedialne / strefa wejścia - recepcja/ poz. 4 | Dostosowanie aplikacji z Willi Koliba | 1 |  |  |  | | SUMA Z TRANSPORTEM I MONTAŻEM zł | | | **SUMA** | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | **4. Projekt wykonania interaktywnych stanowisk multimedialnych wraz z aplikacją „Mapa Muzeum Tatrzańskiego” w budynku: Zagroda Sołtysów w Jurgowie**  Uwaga: Zamawiający dopuszcza stosowanie urządzeń równoważnych, posiadających parametry nie gorsze niż wskazane w OPZ lub SIWZ, tj. porównywalne lub lepsze. | | | | |  |  | |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  | | **ELEMENTY MULTIMEDIALNE - SPRZĘT MULTIMEDIALNY I APLIKACJE MULTIMEDIALNE DO EKSPOZYCJI** | | | | | | | | **STREFA WEJŚCIA - RECEPCJA** | | | | | | | |  |  | Wymiary cm | Ilość (szt./m2) | Wartość jednostkowa (netto) | Wartość (netto) | Wartość (brutto) | | 1 | **M1 - MULTIMEDIA - TABLET** lokalizacja zostanie ostatecznie ustalona na etapie wykonywania prac.  - przekątna ekranu min. 13”  - jasność ekranu min. 400 nit.  - rozdzielczość ekranu min. 2880 x 1920  - wbudowana pamięć RAM min. 8GB  - wbudowany dysk SSD min. 128GB  - ekran LED wyposażony w nakładkę dotykową  - min. 10 punktów dotykowych  - w zestawie z urządzeniem dostarczany system operacyjny kompatybilny z dostarczoną aplikacją multimedialną  - w zestawienie bateria – czas pracy min. 8 godz.  - urządzenie wyposażone w czujnik światła otoczenia |  | 1 |  |  |  | | 2 | **M1 - Obudowa, stojak:**  Obudowa, stojak:  Obudowa wandaloodporna - stalowa malowana proszkowo, z otworami wentylacyjnymi, z możliwością dostępu serwisowego. Na obudowie zainstalowany przycisk umożliwiający automatyczne odtworzenie prezentacji (wersja prezentacji na niewidomych), pod przyciskiem umieszczony opis funkcji przycisku przeznaczony do odczytania przez osoby niewidzące.  Zabezpieczenie tabletu przez kradzieżą |  | 1 |  |  |  | | 3 | **APLIKACJA - interaktywna**  **Merytoryka: Mapa Muzeum Tatrzańskiego.**  Szczegółowy opis aplikacji został zamieszczony w pozycji Muzeum Stylu Zakopiańskiego w willi „Koliba”/ elementy multimedialne / strefa wejścia - recepcja/ poz. 4 | Dostosowanie aplikacji z Willi Koliba Aplikacja dostosowana do systemu operacyjnego tabletu | 1 |  |  |  | | SUMA Z TRANSPORTEM I MONTAŻEM zł | | | **SUMA** | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | **5. Projekt wykonania interaktywnych stanowisk multimedialnych wraz z aplikacją „Mapa Muzeum Tatrzańskiego” w budynku: Galeria Sztuki XX wieku w willi Oksza**  Uwaga: Zamawiający dopuszcza stosowanie urządzeń równoważnych, posiadających parametry nie gorsze niż wskazane w OPZ lub SIWZ, tj. porównywalne lub lepsze. | | | | |  |  | |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  | | **ELEMENTY MULTIMEDIALNE - SPRZĘT MULTIMEDIALNY I APLIKACJE MULTIMEDIALNE DO EKSPOZYCJI** | | | | | | | | **STREFA WEJŚCIA - RECEPCJA** | | | | | | | |  |  | Wymiary cm | Ilość (szt./m2) | Wartość jednostkowa (netto) | Wartość (netto) | Wartość (brutto) | | 1 | **M1 - MULTIMEDIA - Monitor dotykowy 42"**  Montowany pionowo do ściany istniejącej. Obudowa wandaloodporna - stalowa malowana proszkowo, z otworami wentylacyjnymi, z możliwością dostępu serwisowego. Na obudowie zainstalowany przycisk umożliwiający automatyczne odtworzenie prezentacji (wersja prezentacji na niewidomych), pod przyciskiem umieszczony opis funkcji przycisku przeznaczony do odczytania przez osoby niewidzące.  - Technologia wykonania matrycy generującej obraz IPS TFT z podświetleniem LED  - Wielkość ekranu min. 42 cale  - Wielkość powierzchni użytecznej min. 930 x 523  - Minimalna jasność wyświetlanego obrazu 450cd/m2  - Minimalny współczynnik kontrastu wyświetlanego obrazu 1300:1  - Maksymalny czas reakcji matrycy w trybie szary-do-szarego 12ms  - Częstotliwość synchronizacji min. od 31,5 do 81kHz w poziomie i od 56 do 75Hz w pionie  - Rozdzielczość natywna monitora minimum 1920x1080 (FullHD) przy 60Hz  - Wyposażenie standardowe monitora w gniazda przyłączeniowe wideo minimum:  - gniazda cyfrowe:, 1 x DisplayPort  - gniazdo VGA: 1 x D-Sub 15-pin  - Monitor musi umożliwiać montaż zarówno w orientacji poziomej jak i pionowej ekranu.  - Monitor wyposażony w nakładkę dotykową min. 4 punktów  - Dotyk za pomocą palca, rysika, rękawiczki  - Stanowisko wyposażone w głośnik | 42" | 1 |  |  |  | | 2 | **M1 - Komputer:**  - Procesor nie gorszy niż w testach PassMark Software CPU Mark na dzień składania ofert osiąga wynik minimum 7520 punktów  - Pamięć RAM Min. 8 GB  - Dysk SSD min. 256 GB  - Złącza sygnałowe Min. 2 wyjścia cyfrowe w standardzie HDMI lub Display Port, RJ 45, USB  - Chłodzenie Pasywne  - System operacyjny kompatybilny z instalowanymi aplikacjami oraz z zastosowanymi w aplikacjach sterownikami  - Obudowa z pokrywą górną wykonaną z aluminium dla lepszej wymiany i odprowadzania ciepła, korpus główny wykonany ze stali, kolor czarny.  - System operacyjny Windows10 Pro lub nowszy |  | 1 |  |  |  | | 3 | **M1 - Uchwyt instalacyjny, okablowanie, montaż i uruchomienie:**  - uchwyt dostosowany do montażu w miejscu ekspozycji  - okablowanie zasilające i sygnałowe  - wgranie aplikacji, konfiguracja i uruchomienie stanowiska |  | 1 |  |  |  | | 4 | **APLIKACJA - interaktywna**  **Merytoryka: Mapa Muzeum Tatrzańskiego.**  Szczegółowy opis aplikacji został zamieszczony w pozycji Muzeum Stylu Zakopiańskiego w willi „Koliba”/ elementy multimedialne / strefa wejścia - recepcja/ poz. 4 | Dostosowanie aplikacji z Willi Koliba | 1 |  |  |  | | SUMA Z TRANSPORTEM I MONTAŻEM zł | | | **SUMA** | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | **6. Projekt wykonania interaktywnych stanowisk multimedialnych wraz z aplikacją „Mapa Muzeum Tatrzańskiego” w budynku: Galeria Władysława Hasiora**  Uwaga: Zamawiający dopuszcza stosowanie urządzeń równoważnych, posiadających parametry nie gorsze niż wskazane w OPZ lub SIWZ, tj. porównywalne lub lepsze. | | | | |  |  | |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  | | **ELEMENTY MULTIMEDIALNE - SPRZĘT MULTIMEDIALNY I APLIKACJE MULTIMEDIALNE DO EKSPOZYCJI** | | | | | | | | **STREFA WEJŚCIA + EXPOZYCJA** | | | | | | | |  |  | Wymiary cm | Ilość (szt./m2) | Wartość jednostkowa (netto) | Wartość (netto) | Wartość (brutto) | | 1 | **M1 - MULTIMEDIA - Monitor dotykowy 42"**  Montowany pionowo do ściany istniejącej. - Technologia wykonania matrycy generującej obraz IPS TFT z podświetleniem LED  - Wielkość ekranu min. 42 cale  - Wielkość powierzchni użytecznej min. 930 x 523  - Minimalna jasność wyświetlanego obrazu 450cd/m2  - Minimalny współczynnik kontrastu wyświetlanego obrazu 1300:1  - Maksymalny czas reakcji matrycy w trybie szary-do-szarego 12ms  - Częstotliwość synchronizacji min. od 31,5 do 81kHz w poziomie i od 56 do 75Hz w pionie  - Rozdzielczość natywna monitora minimum 1920x1080 (FullHD) przy 60Hz  - Wyposażenie standardowe monitora w gniazda przyłączeniowe wideo minimum:  - gniazda cyfrowe: 1 x DisplayPort  - gniazdo VGA: 1 x D-Sub 15-pin  - Monitor musi umożliwiać montaż zarówno w orientacji poziomej jak i pionowej ekranu.  - Monitor wyposażony w nakładkę dotykową min. 4 punktów  - Dotyk za pomocą palca, rysika, rękawiczki  - Obudowa wandaloodporna - stalowa malowana proszkowo, z otworami wentylacyjnymi, z możliwością dostępu serwisowego. Na obudowie zainstalowany przycisk umożliwiający automatyczne odtwarzanie prezentacji (wersja prezentacji na niewidomych), pod przyciskiem umieszczony opis funkcji przycisku przeznaczony do odczytania przez osoby niewidzące. | 42" | 1 |  |  |  | | 2 | **M1 - Komputer typu player:**  - Procesor nie gorszy niż w testach PassMark Software CPU Mark na dzień składania ofert osiąga wynik minimum 7520 punktów  - Pamięć RAM Min. 8 GB  - Dysk SSD min. 256 GB  - Złącza sygnałowe Min. 2 wyjścia cyfrowe w standardzie HDMI lub Display Port, RJ 45, USB  - Chłodzenie Pasywne  - System operacyjny kompatybilny z instalowanymi aplikacjami oraz z zastosowanymi w aplikacjach sterownikami  - Obudowa z pokrywą górną wykonaną z aluminium dla lepszej wymiany i odprowadzania ciepła, korpus główny wykonany ze stali, kolor czarny.  - System operacyjny Windows10 Pro lub nowszy |  | 1 |  |  |  | | 3 | **M1 - Uchwyt instalacyjny, okablowanie, montaż i uruchomienie:**  - uchwyt dostosowany do montażu w miejscu ekspozycji  - okablowanie zasilające i sygnałowe  - wgranie aplikacji, konfiguracja i uruchomienie stanowiska |  | 1 |  |  |  | | 4 | **APLIKACJA - interaktywna**  **Merytoryka: Mapa Muzeum Tatrzańskiego.**  Szczegółowy opis aplikacji został zamieszczony w pozycji Muzeum Stylu Zakopiańskiego w willi „Koliba”/ elementy multimedialne / strefa wejścia - recepcja/ poz. 4 | Dostosowanie aplikacji z Willi Koliba | 1 |  |  |  | | SUMA Z TRANSPORTEM I MONTAŻEM zł | | | **SUMA** | |  |  |   **7. Projekt wykonania interaktywnych stanowisk multimedialnych wraz z aplikacją „Mapa Muzeum Tatrzańskiego” w budynku: Gmach Główny Muzeum Tatrzańskiego**  Uwaga: Zamawiający dopuszcza stosowanie urządzeń równoważnych, posiadających parametry nie gorsze niż wskazane w OPZ lub SIWZ, tj. porównywalne lub lepsze. | | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **ELEMENTY MULTIMEDIALNE - SPRZĘT MULTIMEDIALNY I APLIKACJE MULTIMEDIALNE DO EKSPOZYCJI** | | | | | | |
| **PARTER** | | | | | | |
| **HALL WEJŚCIOWY** | | | | | | |
|  |  | Wymiary cm | Ilość (szt./m2) | Wartość jednostkowa (netto) | Wartość (netto) | Wartość (brutto) |
| 1 | **M1 - MULTIMEDIA - Monitor dotykowy 42"**  Montowany pionowo do ściany istniejącej. Obudowa wandaloodporna - stalowa malowana proszkowo, z otworami wentylacyjnymi, z możliwością dostępu serwisowego. Na obudowie zainstalowany przycisk umożliwiający automatyczne odtwarzanie prezentacji (wersja prezentacji na niewidomych), pod przyciskiem umieszczony opis funkcji przycisku przeznaczony do odczytania przez osoby niewidzące.  - Technologia wykonania matrycy generującej obraz IPS TFT z podświetleniem LED  - Wielkość ekranu min. 42 cale  - Wielkość powierzchni użytecznej min. 930 x 523  - Minimalna jasność wyświetlanego obrazu 450cd/m2  - Minimalny współczynnik kontrastu wyświetlanego obrazu 1300:1  - Maksymalny czas reakcji matrycy w trybie szary-do-szarego 12ms  - Częstotliwość synchronizacji min. od 31,5 do 81kHz w poziomie i od 56 do 75Hz w pionie  - Rozdzielczość natywna monitora minimum 1920x1080 (FullHD) przy 60Hz  - Wyposażenie standardowe monitora w gniazda przyłączeniowe wideo minimum:  - gniazda cyfrowe: 1 x DisplayPort  - gniazdo VGA: 1 x D-Sub 15-pin  - Monitor musi umożliwiać montaż zarówno w orientacji poziomej jak i pionowej ekranu.  - Monitor wyposażony w nakładkę dotykową min. 4 punktów  - Dotyk za pomocą palca, rysika, rękawiczki | 42" | 1 |  |  |  |
| 2 | **M1 - Komputer:**  - Procesor nie gorszy niż w testach PassMark Software CPU Mark na dzień składania ofert osiąga wynik minimum 7520 punktów  - Pamięć RAM Min. 8 GB  - Dysk SSD min. 256 GB  - Złącza sygnałowe Min. 2 wyjścia cyfrowe w standardzie HDMI lub Display Port, RJ 45, USB  - Chłodzenie Pasywne  - System operacyjny kompatybilny z instalowanymi aplikacjami oraz z zastosowanymi w aplikacjach sterownikami  - Obudowa z pokrywą górną wykonaną z aluminium dla lepszej wymiany i odprowadzania ciepła, korpus główny wykonany ze stali, kolor czarny.  - System operacyjny Windows10 Pro lub nowszy |  | 1 |  |  |  |
| 3 | **M1 - Uchwyt instalacyjny, okablowanie, montaż i uruchomienie:**  - uchwyt dostosowany do montażu w miejscu ekspozycji  - okablowanie zasilające i sygnałowe  - wgranie aplikacji, konfiguracja i uruchomienie stanowiska |  | 1 |  |  |  |
|  | **APLIKACJA - interaktywna**  **Merytoryka: Mapa Muzeum Tatrzańskiego.**  Szczegółowy opis aplikacji został zamieszczony w pozycji Muzeum Stylu Zakopiańskiego w willi „Koliba”/ elementy multimedialne / strefa wejścia - recepcja/ poz. 4 | Dostosowanie aplikacji z Willi Koliba | 1 |  |  |  |
| **SUMA Z TRANSPORTEM I MONTAŻEM zł** | | **SUMA** | | |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **8. Projekt wykonania interaktywnych stanowisk multimedialnych wraz z aplikacją „Mapa Muzeum Tatrzańskiego” w budynku: Galeria Sztuki Im. Włodzimierza i Jerzego Kulczyckich**  Uwaga: Zamawiający dopuszcza stosowanie urządzeń równoważnych, posiadających parametry nie gorsze niż wskazane w OPZ lub SIWZ, tj. porównywalne lub lepsze. | | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **ELEMENTY MULTIMEDIALNE - SPRZĘT MULTIMEDIALNY I APLIKACJE MULTIMEDIALNE DO EKSPOZYCJI** | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  |  | Wymiary cm | Ilość (szt./m2) | Wartość jednostkowa (netto) | Wartość (netto) | Wartość (brutto) |
| 1 | **M1 - MULTIMEDIA - Monitor dotykowy 32"**  Montowany pionowo do ściany istniejącej. Na obudowie zainstalowany przycisk umożliwiający automatyczne odtworzenie prezentacji (wersja prezentacji na niewidomych), pod przyciskiem umieszczony opis funkcji przycisku przeznaczony do odczytania przez osoby niewidzące.  - Technologia wykonania matrycy generującej obraz IPS TFT z podświetleniem LED  - Wielkość ekranu min. 32 cale  - Powierzchnia użytkowa ekranu min. 690 x 392 mm  - Minimalna jasność wyświetlanego obrazu 450cd/m2  - Minimalny współczynnik kontrastu wyświetlanego obrazu 1300:1  - Maksymalny czas reakcji matrycy w trybie szary-do-szarego 8ms  - Częstotliwość synchronizacji min. od 32 do 91kHz w poziomie i od 50 do 85Hz w pionie  - Rozdzielczość natywna monitora minimum 1920x1080 (FullHD) przy 60Hz  - Wyposażenie standardowe monitora w gniazda przyłączeniowe wideo minimum:  - gniazda cyfrowe: 1 x DisplayPort z HDCP, 1 x HDMI z HDPC  - gniazdo VGA: 1 x D-Sub 15-pin  - Monitor musi umożliwiać montaż zarówno w orientacji poziomej jak i pionowej ekranu.  - Monitor wyposażony w nakładkę dotykową min. 4 punktów nta w nakładkę dotykową min. 6 punktów  - Dotyk za pomocą palca, rysika, rękawiczki  - Obudowa wandaloodporna - stalowa malowana proszkowo, z otworami wentylacyjnymi, z możliwością dostępu serwisowego.  - Stanowisko wyposażone w głośnik | 32" | 1 |  |  |  |
| 2 | **M1 - Komputer typu player (montowany w obudowie):**  - Procesor nie gorszy niż w testach PassMark Software CPU Mark na dzień składania ofert osiąga wynik minimum 7520 punktów  - Pamięć RAM Min. 8 GB  - Dysk SSD min. 256 GB  - Złącza sygnałowe Min. 2 wyjścia cyfrowe w standardzie HDMI lub Display Port, RJ 45, USB  - Chłodzenie Pasywne  - System operacyjny kompatybilny z instalowanymi aplikacjami oraz z zastosowanymi w aplikacjach sterownikami  - Obudowa z pokrywą górną wykonaną z aluminium dla lepszej wymiany i odprowadzania ciepła, korpus główny wykonany ze stali, kolor czarny.  - System operacyjny Windows10 Pro lub nowszy |  | 1 |  |  |  |
| 3 | **M1 - Uchwyt instalacyjny, okablowanie, montaż i uruchomienie:**  - okablowanie zasilające i sygnałowe  - wgranie aplikacji, konfiguracja i uruchomienie stanowiska |  | 1 |  |  |  |
| 4 | **APLIKACJA - interaktywna**  **Merytoryka: Mapa Muzeum Tatrzańskiego.**  Szczegółowy opis aplikacji został zamieszczony w pozycji Muzeum Stylu Zakopiańskiego w willi „Koliba”/ elementy multimedialne / strefa wejścia - recepcja/ poz. 4 | Dostosowanie aplikacji z Willi Koliba | 1 |  |  |  |
| SUMA Z TRANSPORTEM I MONTAŻEM zł | | | **SUMA** | |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **9. Projekt wykonania interaktywnych stanowisk multimedialnych wraz z aplikacją „Mapa Muzeum Tatrzańskiego” w budynku: Muzeum Kornela Makuszyńskiego**  Uwaga: Zamawiający dopuszcza stosowanie urządzeń równoważnych, posiadających parametry nie gorsze niż wskazane w OPZ lub SIWZ, tj. porównywalne lub lepsze. | | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **ELEMENTY MULTIMEDIALNE - SPRZĘT MULTIMEDIALNY I APLIKACJE MULTIMEDIALNE DO EKSPOZYCJI** | | | | | | |
| **RECEPCJA - PARTER** | | | | | | |
|  |  | Wymiary cm | Ilość (szt./m2) | Wartość jednostkowa (netto) | Wartość (netto) | Wartość (brutto) |
| 1 | **M1 - MULTIMEDIA - Monitor dotykowy 42"**  Montowany pionowo do ściany istniejącej. Obudowa wandaloodporna - stalowa malowana proszkowo, z otworami wentylacyjnymi, z możliwością dostępu serwisowego. Na obudowie zainstalowany przycisk umożliwiający automatyczne odtwarzanie prezentacji (wersja prezentacji na niewidomych), pod przyciskiem umieszczony opis funkcji przycisku przeznaczony do odczytania przez osoby niewidzące.  - Technologia wykonania matrycy generującej obraz IPS TFT z podświetleniem LED  - Wielkość ekranu min. 42 cale  - Wielkość powierzchni użytecznej min. 930 x 523  - Minimalna jasność wyświetlanego obrazu 450cd/m2  - Minimalny współczynnik kontrastu wyświetlanego obrazu 1300:1  - Maksymalny czas reakcji matrycy w trybie szary-do-szarego 12ms  - Częstotliwość synchronizacji min. od 31,5 do 81kHz w poziomie i od 56 do 75Hz w pionie  - Rozdzielczość natywna monitora minimum 1920x1080 (FullHD) przy 60Hz  - Wyposażenie standardowe monitora w gniazda przyłączeniowe wideo minimum:  - gniazda cyfrowe: 1 x DisplayPort  - gniazdo VGA: 1 x D-Sub 15-pin  - Monitor musi umożliwiać montaż zarówno w orientacji poziomej jak i pionowej ekranu.  - Monitor wyposażony w nakładkę dotykową min. 4 punktów  - Dotyk za pomocą palca, rysika, rękawiczki | 42" | 1 |  |  |  |
| 2 | **M1 - Komputer:**  - Procesor nie gorszy niż w testach PassMark Software CPU Mark na dzień składania ofert osiąga wynik minimum 7520 punktów  - Pamięć RAM Min. 8 GB  - Dysk SSD min. 256 GB  - Złącza sygnałowe Min. 2 wyjścia cyfrowe w standardzie HDMI lub Display Port, RJ 45, USB  - Chłodzenie Pasywne  - System operacyjny kompatybilny z instalowanymi aplikacjami oraz z zastosowanymi w aplikacjach sterownikami  - Obudowa z pokrywą górną wykonaną z aluminium dla lepszej wymiany i odprowadzania ciepła, korpus główny wykonany ze stali, kolor czarny.  - System operacyjny Windows10 Pro lub nowszy |  | 1 |  |  |  |
| 3 | **M1 - Uchwyt instalacyjny, okablowanie, montaż i uruchomienie:**  - uchwyt dostosowany do montażu w miejscu ekspozycji  - okablowanie zasilające i sygnałowe  - wgranie aplikacji, konfiguracja i uruchomienie stanowiska |  | 1 |  |  |  |
| 4 | **APLIKACJA - interaktywna**  **Merytoryka: Mapa Muzeum Tatrzańskiego.**  Szczegółowy opis aplikacji został zamieszczony w pozycji Muzeum Stylu Zakopiańskiego w willi „Koliba”/ elementy multimedialne / strefa wejścia - recepcja/ poz. 4 | Dostosowanie aplikacji z Willi Koliba | 1 |  |  |  |
| SUMA Z TRANSPORTEM I MONTAŻEM zł | | | **SUMA** | |  |  |